

# 编程入门基础

——认识抽象的途径

主讲教师：耿宇航

# 盲人摸象的故事

- 你一定听说过“盲人摸象”的故事，有的说像“柱子”，有的说像“蒲扇”，有的说像一条“绳子”



# 盲人摸象的故事

- 故事的原意是要去比喻那些片面地看待事物的人，但我们可以反过来看虽然说每一人每一个盲人对大象的认识是片面的，但是如果我们将这些片面的认识综合起来叠加起来也能够获得对大象接近正确的认识，由此甚至引发一个更深层的话题，那就是盲人到底该如何做才能真正的认识大象呢？



# 程序设计的抽象性

- 现在，我们回过头来看，在我们程序设计课程中，许多概念都是抽象的，去理解程序设计，远比去理解什么是苹果，什么是桌子，要来的更复杂更困难一些，但是我们也可以像盲人摸象一样，从各个不同的角度，反复地、多次地，对大象进行认识，最终再把这些片面的认识，叠加起来、综合起来，最终就获得一个接近完整的认识
- 如果具体的事物十分复杂，我们往往也采用这样的方法
- 比如说学过AutoCAD的同学可能都知道，我们要交给工厂去加工的复杂的工件，一般需要提供顶视图、侧视图等等，从各个不同角度，来看待这个工件的平面图形

# 程序设计的抽象性



- 所以，我们在课程中也会经常地反复从各个不同的角度去讲解同一个概念，去描述同一个原理，希望大家能够真正理解我们这样做的用意

# 谢 谢 !